**Squad de Scrum para el Proyecto APT OncoLungNet**

| **Rol** | **Responsabilidades** | **Tareas** |
| --- | --- | --- |
| **Scrum Master (Sebastián Palma)** | 1. Facilitar las reuniones Scrum (Daily Scrum, Sprint Planning, Sprint Review, Sprint Retrospective). 2. Eliminar impedimentos que puedan afectar el progreso del equipo. 3. Asegurar que el equipo siga los principios y prácticas de Scrum. 4. Servir de enlace entre el equipo de desarrollo y los stakeholders. | 1. Coordinar y programar las reuniones. 2. Supervisar el avance del proyecto y mantener a todos alineados con el Sprint Backlog. 3. Ayudar al equipo a gestionar el Product Backlog y priorizar las tareas. 4. Mantener un ambiente de trabajo productivo y motivante. |
| **Product Owner (David Merino)** | 1. Definir la visión del producto y asegurar que cumpla con las necesidades del usuario final. 2. Priorizar el Product Backlog y decidir qué funcionalidades se implementan en cada sprint. 3. Asegurar que el equipo esté enfocado en entregar valor al cliente en cada sprint. 4. Recopilar y gestionar los requisitos del proyecto. | 1. Crear y mantener el Product Backlog. 2. Definir los objetivos de cada sprint y trabajar con el equipo para planificar los sprints. 3. Revisar el incremento del producto al final de cada sprint y ajustar el Product Backlog según los feedbacks. 4. Interactuar con los stakeholders y comunicar la visión del producto al equipo. |
| **Equipo de desarrollo (Enzo Mayo, David Merino, Sebastián Palma)** | 1. Desarrollar el sistema de predicción de cáncer conforme a las especificaciones del Product Backlog. 2. Colaborar en el diseño, desarrollo, pruebas y documentación del sistema. 3. Participar activamente en las reuniones diarias y de planificación. 4. Entregar incrementos funcionales del producto al final de cada sprint. | 1. Desarrollar los modelos de machine learning para la predicción del cáncer. 2. Implementar la aplicación web, incluyendo el backend y frontend. 3. Integrar el sistema con Power BI para la visualización de resultados. 4. Realizar pruebas de calidad y asegurarse de que el producto cumple con los requisitos de funcionalidad, usabilidad y confiabilidad. |